

Espaço e Tempo no FLACC 2022

Resumo:

Temática: Ensino Fundamental, Instrumentos de medida, Software de controle de “pisca-pisca”(Oscilador Astável)”.
Objetivo: Mensurar distâncias através de trena Laser, verificar a distância em função do ângulo. Testar a Persistência retiniana, Frequência e Período.

Metodologia: Verificação prática dos valores amostrados no visor da régua óptica, suas casas decimais e leitura dos valores em milímetros. Demonstração prática do software de controle da placa Arduino e controle do intervalo de tempo entre os níveis lógicos em um LED.

Resultados: Compreensão da emissão Laser e da escala em milímetros da régua bem como aferição do desnível de uma mesa em função da posição da régua sobre a mesma. Compreender o limite do olho humano em identificar um objeto aceso ou apagado em função da frequência e período.

Palavras-chave: Ensino, Instrumentos, Valores, Tempo.

Descrição das atividades:

Ensinar, acima de tudo, é um ato de perpetuação de conhecimento, e porque não dizer, de perpetuação da espécie também. Nossos ancestrais se aconchegavam em volta das fogueiras a fim de se proteger e aquecer, ato este aproveitado para a transmissão de ensinamentos em linguagem oral e/ou gestual, estes variando desde contar histórias sobre caça, sobre como cozinhar os alimentos, se a colheita deve ser feita deste ou daquele modo, ou simplesmente se divertir contando sobre situações hilárias de fuga, onde animais reagem às tentativas frustradas de transformá-los no banquete da tribo.

às tentativas frustradas de transformá-los no banquete da tribo.

De qualquer forma, a transmissão de conhecimento através de um encontro com a “tribo” pode se dar de forma muito similar em nossa “Era Moderna”.

Isso aconteceu de forma muito simples, e nem por isso deixando de ser muito profunda no Festival Literário e Artístico de Canaã dos Carajás, através de instrumentação e controle.

Resultados alcançados :

Através da oportunidade dada pelo Flacc, foi possível o encontro e a breve transmissão de conhecimento, que abriam por um momento, a mente de um estudante de ensino fundamental para um mundo tecnológico que necessita acima de tudo, não só de usuários, mas sim de indivíduos que se utilizam desse conhecimento para seu futuro profissional e social.

Assim como o encontro ancestral fez com que chegássemos até aqui, mais encontros serão necessários para que a transferência destes conhecimentos possam orientar e ajudar os mais jovens a enfrentar os desafios que nossa espécie enfrentará daqui para diante.

Referências:

<https://docs.arduino.cc/built-in-examples/basics/Blink>
https://www.ifm.com/br/pt/category/200_020_020_010_100#/best/1/100